



## Juego de apuestas para el Mundial Sudáfrica 2010.

### Reglas:

En el juego de apuestas podrán jugar una cantidad ilimitadas de alumnos. Donde cada alumno tendrá que anotar una cantidad de 4 equipos que lleguen a la final. Cada alumno al anotar los 4 equipos, además tendrá que anotar el orden según las posiciones que crea tener los equipos al finalizar el mundial. Además podrá anotar la posición en el que quedará Chile en la tabla general al finalizar el mundial. Por ejemplo:

Yo elijo mis 4 equipos:

Brasil, Francia, Italia y Holanda.

Los anoto de la siguiente forma, con la posición que creo que saldrán:

### Tu Elección

1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Brasil	Holanda	Francia	13

Supongamos que el resultado final es el siguiente:

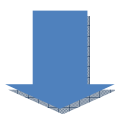
### Resultado Mundial

1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Holanda	Sudáfrica	Francia	17

El juego consistirá en acertar todos los equipos en las posiciones correcta, además de considerar la posición de Chile lo más cercana posible. Para esto, se ocupará una categoría de puntos.

1.- Si se aciertas la posición y el equipo, ganarás 20 puntos.

Tu Elección				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Brasil	Holanda	Francia	13

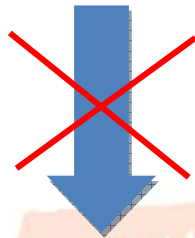


Como elegiste Italia en la primera posición, ganas 20 puntos.

Resultado Mundial				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Holanda	Sudáfrica	Francia	17

2.- Si en la posición no está el equipo que se anotó, pero está en otra posición de tu cartilla, ganas 10 puntos.

Tu Elección				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Brasil	Sudáfrica	Francia	13



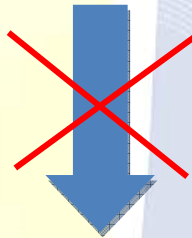
Como elegiste Brasil en la segunda posición, y salió Holanda, no ganas 20 puntos, pero como salió tercero en Resultado Mundial, éste está en tu cartilla por lo que ganas 10 puntos.

Resultado Mundial				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Holanda	Brasil	Francia	17

3.- En el caso que en tu posición no haya salido el equipo, y tampoco esté en la cartilla, ganas 0 puntos.

Tu Elección				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Brasil	Sudáfrica	Francia	13

En este caso como elegiste Sudáfrica tercero, y no está ni en la posición correcta ni en la cartilla de Resultado Mundial, obtienes 0 puntos.



Resultado Mundial				
1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	Posición Chile
Italia	Holanda	Brasil	Francia	17

4.- Por último, si aciertas a la posición de Chile, obtendrás un bono de 20 puntos. Luego se irá descontando a medida que la posición que anotaste se vaya alejando de la posición general que haya quedado Chile.

En este caso, como Chile quedo en la posición 17, no obtendrás los 20 puntos iniciales, pero si obtendrás 1 punto adicional.

13	14	15	16	17	18	19	20	21
1	5	10	15	20 pts.	15	10	5	1

Finalmente, el ganador del juego de apuesta es aquel que tiene la mayor cantidad de puntos. En el caso que el alumno/a acierte todas las posiciones y equipos (incluyendo la posición de Chile) obtendrá 100 puntos.

La cantidad de plantillas por alumnos son ILIMITADAS.

## **Premios**

**1º Lugar:** 50.000+Camiseta

**2º Lugar:** Camiseta

**3 sorteos** entre todos los participantes para ganar 1 camiseta de los equipos más importantes de Chile.

## **Fecha:**

Se contará con dos periodos de inscripción.

### 1º periodo

La apertura del juego de apuesta comenzará el día viernes 28 de Mayo a las 10:00 hrs.

El cierre de apuestas será un día antes al día que comience el mundial (es decir el día jueves 10 de Junio a las 18:00 hrs.).

La inscripción será de \$1000.

### 2º periodo

Comenzará el día viernes 11 de Junio a las 10:00 hrs. y terminará el día martes 15 de junio a las 18:00 hrs.

En este periodo la inscripción será de \$1500.

## **Aclaraciones**

La metodología del concurso, sus bases, la elección del ganador y la premiación será de exclusiva responsabilidad del Centro de Alumnos de Ingeniería Industrial (CEIN).

Además de existir algún descoordinación en el proceso del juego, será comunicado, recibido y evaluado en su oportunidad por el CEIN.

En caso de existir utilidades en este juego, todo el dinero será ocupado para futuras actividades del CEIN.

